

Narcotigen : eine Entwicklung aus den Privatlabors des Imperators, ein Kampfgas, das nicht unter die Konvention PC 121-1435 von Djier Chabo fällt. Das Gas ist auf die Gene des Benutzers konditioniert und betäubt alle Feinde in seiner Umgebung. Es hat auf ihn selbst keinerlei Einfluß. Die Wirkung ist jedoch nur kurz anhaltend.

VII. Kampfphase :

Begegnet ein Charakter einem feindlich gesonnenen Wesen, so steht ein Kampf (was auch sonst ?) ins Haus. Nach kurzem Nachladen erscheint ein anderes Bild, eine Grafik des entsprechenden Feindes und folgendes Kampfmenü:

Kampfmenü:

A Auf in den Kampf:

Dieser Punkt wird gewählt, sofern der Spieler keinen der anderen Punkte (B-E) nutzen will, bis der Kampf beendet ist. Es wird eine Kampfrunde durchgeführt. D.h. es werden unter Berücksichtigung von Kraft, Waffe (Angriff) und Geschicklichkeit, Schutz (Verteidigung) und Spezialpunkte (siehe unten) und eines Zufallsfaktors der Feindangriff (Schaden für den Spieler) und Gegenattacke (Schaden für den Feind) berechnet und die entsprechenden Punkte von den Lebenspunkten abgezogen.

B Psikraft einsetzen :

Folgende Psianwendungen können im Kampf eingesetzt werden :

A Irrtum: keine Psianwendung durchführen

B Psionic Durum : ein Schutzschirm aus Psikraft wird errichtet, die Verteidigung wird verstärkt. Entscheidend für die Verstärkung ist die Intelligenz des Charakters.

C Dast Agre Par Psi : Verstärkung des Angriffs durch Psikraft, bestimmt durch die Intelligenz des Charakters.

D Se Curat : Charakter heilen

E In Agre Dast Dir : direkter Angriff auf die geistige Gesundheit des Feindes. Verminderung der Lebenskraft des Feindes entsprechend der

Intelligenz des Charakters.

F Acit in Agre Anim : die völlige Auslöschung der geistigen Gesundheit des Feindes.

Psianwendungen können mehrmals zwischen den Kampfunden durchgeführt werden, sofern Psipunkte vorhanden sind.

C Charakterdaten anzeigen :

Die Lebenspunkte des Feindes und der Charakterstatus des Charakters werden angezeigt. (Ende durch Tastendruck)

D Training mit TC 00825

Falls ein Charakter nur schlecht ausgerüstet ist oder zuwenig Kraft und Geschicklichkeit besitzt, bietet sich hier die Möglichkeit, einige Punkte für die Kampfbewertung dazuzuverdienen.

Dazu muß der Charakter eine Runde mit einem Trainingsroboter der Firma Trato Inc. durchstehen.

In der Praxis heißt dies, daß der Spieler nochmals eine kurze Ladezeit in Kauf und anschließend den Joystick in die Hand nehmen muß. Die Figur des Spielers befindet sich auf der linken, der Roboter auf der rechten Seite. Ziel ist es, den Schüssen des Roboters auszuweichen und andererseits, den Roboter zu treffen. Der Kampf dauert 90 Sekunden.

Die Steuerung : Joystick am Port 2

| | | |
|---------------------|-----------------|-------------------------|
| | oben = springen | |
| links = zurückgehen | Button = Feuer | rechts = vorwärts gehen |
| | unten = ducken | |

Wenn der Spieler am Ende des Kampfes mehr Treffer erzielt als eingesteckt hat, so schlägt sich dies in Spezialpunkten nieder, die in die Bewertung bei den folgenden Kampfunden dieser Kampfphase miteinfließen.

Achtung: Während jeder Kampfphase (= der gesamte Kampf mit einem Feind bis zum Ende) kann maximal EINMAL ein Training durchgeführt werden !

E Training mit einem Alpha 17

Hierfür gilt dasselbe wie für Menüpunkt D, jedoch handelt es sich beim Alpha 17 um einen weiterentwickelten Typ von Ntex, der schneller reagiert und schießt als ein 00825. Jedoch zählen die hier erzielten Treffer mehr, so daß sich dieses Training besonders bei starken Gegnern lohnt.

Ende des Kampfes:

Die Kampfphase ist beendet, wenn entweder der Feind oder der Spieler keine Lebenspunkte mehr besitzt. Hat der Spieler verloren, so bleibt ihm leider nichts anderes übrig, als zu versuchen, das Spiel mit den übrigen Charakteren zu beenden oder sich einzugestehen, daß er doch noch kein perfekter Videot ist. Hat der Spieler den Sieg errungen, so hat er die Wahl zwischen folgenden Aktionen:

1. Gnade walten und den Feind laufen lassen :

Der Feind wird sich dafür mit einem Hinweis erkenntlich zeigen, der sich vielleicht im Verlauf des Spiels als sehr nützlich erweisen wird. Jedoch häufig gilt auch : Undank ist der Welt Lohn (ich würde trotzdem nicht versuchen, das Spiel ohne Hinweise zu lösen!).

2. Den Feind nicht laufen lassen : in diesem Fall kann der Charakter noch einiges an Geld erbeuten, das im weiteren auch sehr nützlich sein wird.

In jedem Fall erhält der Charakter entsprechend der Stärke des Feindes eine Anzahl von Erfahrungspunkten, die für die Steigerung des Erfahrungslevels und damit für die Entwicklung des Charakters dienen.

Anhang A:

Kleines Planetarium

Folgende Planeten oder Systeme spielen bei den Bemühungen, den Imperator zu stürzen, eine entscheidende Rolle und dienen als Ausgangspunkte für subversive Aktionen:

Drabamp: Zentralplanet des Imperiums. Regierungssitz des Imperators und des Imperats. Definitionsgemäß der Mittelpunkt des Universums und Zentrum der Imperialen Verwaltung. Die Bevölkerung wird auf 23 000 000 000 geschätzt, wovon ca. 48% in der Verwaltung beschäftigt sind - ein sehr erstaunlicher Planet.

Tleilap 3 : Der 3. Planet des Tleilap Systems. Planet der Gilde der Psimaster und Sitz der Akademie Psionic.

Gation : Planet der gentechnischen Koalition. Hauptsitz der fünf größten Konzerne für Gentechnikprodukte. Ausgangspunkt für Forschung und Entwicklung der Gentechnik. Hauptfabrikationsort für A-Klone. Adelssitz der Gentech

Ntex : In diesem Planetensystem befindet sich das Zentrum zur Entwicklung von Robotern, Raumschiffen und Computern und allen anderen Produkten der Ntechniken. Hier befindet sich der Sitz der Ntech Corp., der größte und finanzkräftigste Konzern der Galaxis.

Djier Chabo : Sitz des Konzils der Lord-Geistlichen. Das religiöse Zentrum der Menschheit. Nebenbei auch ein Zentrum des Kommerzes und Sitz der größten Banken.

Erde : Ein kleiner blauer Planet mit einem großen gelben Mond, am Rande der Galaxis gelegen, (siehe auch Erdgläubige).

Graik : Der Heimatplanet der Lizards, nur Wasser, Sümpfe und Urwald.

Triton 5 : Eine kleine Minenkolonie, um die es einmal eine Menge Wirbel geben wird (dieser Planet ist nicht im Imperat vertreten !).

Tul-Aerion : Der Planet der pflanzlichen Gentechnik. Heimat einiger semiintelligenter Pflanzenarten und ein beliebtes Ausflugsziel für reiche Adlige.

Diese Planetensysteme stellen nur eine kleine Auswahl aus den beinahe 2800 Planeten, die im Imperat vertreten sind, dar. Von den mehreren tausend Planeten, die die erforderliche Zahl von 500.000 .000 Einwohnern nicht erreichen, gar nicht zu reden. Jedoch zeichnen sich obige dadurch aus, daß sie größere Prozentzahlen im Imperat und somit eine Menge andere Planeten kontrollieren.

Wir danken außerdem dem GAWI-Verlag für die Genehmigung für den Abdruck der kleinen Zusammenfassungen, die aus dem "Atlas für den Weltenbummler", ISBNN 0015352AAF, entnommen wurden.

- ENDE -