

MEGA TWINS™

SCENARIO

In the paradise land of Alurea many years ago a terrible monster descended to create havoc. The people of Alurea had lived in peace for many years. Everything in the monsters path was decimated, and the only two survivors were the twin sons of the king. Fifteen years on the twins set out on a Quest to avenge the massacre of their people, and try to set their world in order again. To re-awaken their country, and bring peace to its people.....but first they need to discover the legendary stone called Dragon Blue Eyes.

CBM 64/128 CASSETTE

Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on screen prompts.

CBM 64/128 DISK

Insert disk into drive type LOAD"***", 8,1 and press RETURN. The game will load and run automatically.

SPECTRUM 48/128K, +2 CASSETTE

Type LOAD" and press ENTER. Press PLAY on the cassette deck. Use LOADER option on +2 computers. Following on screen prompts.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Press CTRL and small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on screen prompts.

AMSTRAD CPC DISK

Insert disk in drive. Type RUN"Disk and press return. The game will load and run automatically.

ATARI ST/AMIGA

Insert disk into drive and switch computer. The game will load and run automatically.

CONTROLS

	CBM 64/128	Spectrum	Amstrad	Atari ST	Amiga
Move of Fire	Joystick	Re-def	Re-def	Joystick	Joystick
Mega Weapons	Hold Fire Down	Hold Fire Down	Hold Fire Down	Alt/Caps Lock	Left alt/Right alt
Pause/Unpause	Run/Stop	-	ESC	F1/F2	F1/F2
Quit	-	-	-	ESC	ESC

© MEGA TWINS™ © 1991 CAPCOM USA, Inc All rights reserved. CAPCOM® is a registered trademark of Capcom USA, INC. Manufactured and distributed under license by U.S. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX. Tel: 021 625 3366. Copyright subsists on this program. Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited.

MEGA TWINS™

SCÉNARIO

Il y a longtemps, un terrible monstre ravagea le paradis terrestre d'Alurea.

La population d'Alurea vivait en paix depuis bien des années. Tout ce qui se trouvait sur le chemin du monstre fut décimé, et les deux seuls survivants furent les fils jumeaux du roi. Pendant quinze ans les jumeaux vont essayer de venger le massacre de leur peuple, et de remettre de l'ordre dans leur monde, pour réveiller leur pays, et ramener la paix parmi son peuple..... mais, tout d'abord il leur faut découvrir la pierre légendaire qui porte le nom de "Dragon Blue Eyes" (les Yeux Bleus du Dragon).

CBM 64/128 CASSETTE

Appuyez sur SHIFT et les touches RUN/STOP en même temps. Appuyez sur PLAY sur le lecteur de cassettes. Suivez les prompts sur l'écran.

CBM 64/128 DISQUETTE

Introduisez la disquette dans le lecteur, tapez LOAD "***", 8,1, et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

SPECTRUM 48/128K, +2 CASSETTE

Tapez LOAD" et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur le lecteur de cassettes. Utilisez l'option LOADER (Chargeur) sur les ordinateurs +2. Suivez les prompts sur l'écran.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Appuyez sur les touches CTRL et petit ENTER simultanément. Appuyez sur PLAY sur le lecteur de cassettes. Suivez les prompts sur l'écran.

AMSTRAD CPC DISQUETTE

Introduisez la disquette dans le lecteur. Tapez RUN "Disk et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

ATARI ST/AMIGA

Introduisez la disquette dans le lecteur et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

COMMANDES

	CBM 64/128	Spectrum	Amstrad	Atari ST	Amiga
Déplacer Tir	Joystick	Re-Def	Re-Def	Joystick	Joystick
Méga Armes	Maintenir Feu enfoncé	Maintenir Feu enfoncé	Maintenir Feu enfoncé	Alt/Caps Lock	Alt gauche /Alt droit
Pause/Reprise	Run/Stop	-	ESC	F1/F2	F1/F2
Quitter	-	-	-	ESC	ESC

© MEGA TWINS™ © 1991 CAPCOM USA, Inc Tous droits réservés. CAPCOM® est une marque déposée de CAPCOM USA, INC. Fabriqué et distribué sous licence par U.S. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX. Tél: 021 625 3366. Le copyright est en vigueur est sur ce programme. Toute reproduction, prêt ou revente non autorisés sont strictement interdits.

MEGA TWINS™

SZENARIO

In das paradiesische Land Alurea brach vor vielen Jahren ein grausames Monster herein und verbreitete Angst und Schrecken.

Über viele Jahre hatten die Menschen von Alurea in Frieden gelebt. Das Monster metzelte alles nieder, was sich ihm in den Weg stellte und am Ende überlebten nur die beiden Zwillingssöhne des Königs. Fünfzehn Jahre später begeben sich die Zwillinge auf eine Mission, das Massaker Ihrer Leute zu rächen und zu versuchen, Ihre Welt wieder zu der zu machen, die sie einmal war. Sie wollen ihr Land aus dem ewigen Schlaf erwecken und den Menschen Frieden bringen ... doch zuerst müssen sie den legendären Stein "Drachenblaue Augen" (Dragon Blue Eyes) finden.

CBM 64/128 KASSETTE

SHIFT- und RUN/STOP-Tasten gleichzeitig drücken. PLAY auf dem Rekorder betätigen. Folgen Sie den Bildschirmweisungen.

CBM 64/128 DISKETTE

Diskette einlegen und LOAD "***", 8, 1 eingeben und RETURN drücken. Das Spiel lädt und startet automatisch.

SPECTRUM 48/128K, +2 KASSETTE

LOAD" eingeben und ENTER drücken. PLAY auf dem Rekorder betätigen. Benutzen Sie auf +2- Computern die LOADER-Option.

AMSTRAD CPC KASSETTE

CTRL- und die kleine ENTER-Taste gleichzeitig drücken. PLAY auf dem Rekorder betätigen. Folgen Sie den Bildschirmweisungen.

AMSTRAD CPC DISKETTE

Diskette in das Laufwerk legen. RUN "Disk eingeben und RETURN drücken. Das Spiel lädt und startet automatisch.

ATARI ST/AMIGA

Diskette in das Laufwerk legen und Computer einschalten. Das Spiel lädt und startet automatisch.

STEUERUNGEN

	CBM 64/128	Spectrum	Amstrad	Atari ST	Amiga
Feuer bewegen	Joystick	Neubest.	Neubest.	Joystick	Joystick
Mega-Waffen	Feuer gedrückt-halten	Feuer gedrückt-halten	Feuer gedrückt-halten	Alt/Um-schalt-taste	Links Alt/ Rechts Alt
Pause/Spiel wieder aufnehmen	Run/Stop	-	ESC	F1/F2	F1/F2
Abbrechen	-	-	-	ESC	ESC

© MEGA TWINS™ © 1991 CAPCOM USA, Inc. Alle Rechte vorbehalten. CAPCOM® ist ein eingetragenes Markenzeichen von CAPCOM USA, INC. Hergestellt und vertiebt unter der Lizenz von U.S. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX. Tel.: 021 625 3366. Auf dieses Programm besteht Copyright. Nicht genehmigtes Kopieren, Entleihen oder Wiederverkaufen, in welcher Art auch immer, sind strengstens untersagt.

MEGA TWINS™

SCENARIO

Tanti anni fa, un terribile mostro discese sulla paradisiaca terra di Alurea spargendo il terrore.

Il popolo di Alurea era vissuto in pace per parecchi anni. Tutto ciò che si trovava sulla strada del mostro era stato decimato, e gli unici due sopravvissuti erano i due figli gemelli del re. Quindici anni più tardi, i gemelli si sono avventurati in una Missione per vendicare il massacro della loro gente e per cercare di riportare ordine nel mondo. Per risolvere il loro paese e ridare la pace al popolo.....ma prima essi devono scoprire la pietra leggendaria chiamata gli Occhi Azzurri del Drago.

CBM 64/128 CASSETTA

Premi contemporaneamente i tasti MAIUSC e RUN/STOP. Premi PLAY sul registratore. Segui le indicazioni sullo schermo.

CBM 64/128 DISCO

Inserisci il dischetto nell'unità disco e digita LOAD"***", 8,1 e premi. Il gioco carica e funziona automaticamente.

SPECTRUM 48/128K, +2 CASSETTA

Digita LOAD" e premi INVIO. Premi PLAY sul registratore. Sul +2, usa l'opzione LOADER (CARICATORE). Segui le indicazioni sullo schermo.

AMSTRAD CPC CASSETTA

Premi contemporaneamente i tasti CONTR e INVIO. Premi PLAY sul registratore. Segui le indicazioni sullo schermo.

AMSTRAD CPC DISCO

Inserisci il dischetto nell'unità disco. Digita RUN"Disk e premi il tasto di ritorno. Il gioco carica e funziona automaticamente.

ATARI ST/AMIGA

Inserisci il dischetto nell'unità disco e accendi il computer. Il gioco carica e FUNZIONA automaticamente.

CONTROLLI

	CBM 64/128	Spectrum	Amstrad	Atari ST	Amiga
Muovi o Spara	Joystick	Ridef.	Ridef.	Joystick	Joystick
Mega Armi	Tieni Fuoco Premuto	Tieni Fuoco Premuto	Tieni Fuoco Premuto	Alt/Bloc Maiusc	Alt sin/ Alt des
Pausa/Ripresa	Run/Stop	-	ESC	F1/F2	F1/F2
Esci	-	-	-	ESC	ESC

© MEGA TWINS™ © 1991 CAPCOM USA Inc; Tutti i diritti riservati. CAPCOM® è un marchio registrato della CAPCOM USA, INC. Prodotto e distribuito su licenza dalla US Gold Ltd. Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX. Tel: 021 625 3366. Il diritto d'autore sussiste su questo programma. Riproduzioni, prestiti e rivendite per qualsiasi motivo, sono strettamente proibiti.